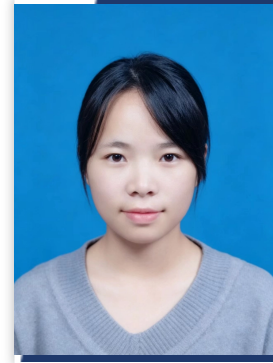


颜紫烨

性别：女
电话：15886399115
邮箱：1772610877@qq.com
出生日期：1998.9.1
民族：汉
最高学历：本科
现所在地：湖南省长沙市
户籍：湖南省株洲市
工作年限：2021-2026



教育背景

2017.09 - 2021.09

中南林业科技大学涉外学院

视觉传达

本科

主修课程：

系统学习构图、色彩、数字图像处理，夯实游戏美术视觉设计基础

工作经历

2021.07 - 2021.11

超星集团

平面设计师

工作描述：

- 负责各大高校老师的课件处理，图片资源的制作；
- 负责公司活动海报制作；
- 负责公司活动物料制作

2021.12 - 2026.06

高彩文化

spine动画师

- 素材标准化处理：运用 PS 完成原画分层拆解、破损素材补图，统一工程输出规范，
- 角色动态制作：完成角色立绘骨骼绑定，独立制作待机、等动作，适配二次元、竞技类多种游戏美术风格；
- UI 交互动画：制作弹窗、按钮、卡牌、活动界面等 Spine 动态效果，优化界面操作视觉流畅度；
- 项目统筹交付：策划同步需求，快速迭代修改版本，协调团队分工，保障多项目按期交付。
- 参与项目：阴阳师、第五人格、梦幻西游、蛋仔派对、时空中的绘旅人、王者荣耀、

2026.02 - 2026.06

AIGC个人外包实践

- 系统学习 AI 生图、AI 视频生成工具，结合自身美术功底，完成提示词调试优化，搭建 AIGC 素材生产 workflow；
- 承接外部客户订单，根据客户需求定制制作视觉向 AI 短视频，负责 AI 素材生成、画面审美调校、素材二次修图、剪辑整合输出成片交付客户，通过 AI 短视频制作接单获取劳务报酬；

个人技能

传统美术工具：熟练 Photoshop 原画拆解、补图、图层优化；精通 Spine 骨骼绑定、角色动作、UI 动效、场景特效全流程；

AIGC 创作：AI 生图、AI 视频生成，提示词优化，AI 素材筛选、修图与二次加工，按客户需求批量定制 AIGC 视觉素材；剪映粗剪

职业能力：熟悉游戏外包标准化流程，需求拆解、版本迭代、批量素材量产；具备团队沟通协调、多项目并行统筹能力；

美术素养：视觉传达专业出身，具备优秀构图、色彩审美，精准匹配不同游戏二次元美术风格



个人评价

拥有近 4 年游戏 Spine 动画专业制作经验，熟悉游戏美术工业化生产交付流程；系统学习 AIGC 生图与 AI 视频技术，具备 AI 短视频外包接单实战经验。

擅长将传统美术审美运用到 AIGC 工作中，完成 AI 素材生成、二次优化、剪辑整合到成品交付全流程；执行力强，擅长理解客户需求，适应多任务并行，既可以胜任游戏动画动效制作，也可独立承接 AIGC 图像、短视频定制外包工作。